



FRAT
PENECÔTE 2024
JAMBVILLE

LES CARREFOURS



LES CARREFOURS

- **QU'EST-CE QU'UN CARREFOUR ?**
 - Un temps de rencontre et d'échanges
 - Un Animateur et 8 Jeunes qui ne se connaissent pas
 - L'occasion d'approfondir le thème du FRAT par des jeux et des questions
- **AVANT LE FRAT :**
 - 1 carrefour / reunion de lancement
 - Faire connaissance et découvrir le thème (binômes et symboles)
 - Support disponible depuis le **1^{er} février 2024** sur frat.org
- **PENDANT LE FRAT :**
 - 2 carrefours en équipe d'activités
 - **Carrefour 1 : « Le Corps, temple de l'Esprit »** : Nous sommes un corps, un esprit et une âme habités par Dieu
 - **Carrefour 2 : « Mener le Bon combat »** : Comment faire le bon choix ? Avec quelles forces me battre ?
 - 1 carrefour en groupe avant de repartir
 - **Carrefour 3 : « La Vie est un jeu : joue-le ! »** : Le Ciel est désirable, avec le Christ dans nos vies, nous serons gagnants !

LES TIPS DU CARREFOUR

Les 10 commandements de l'animateur

- Bienveillant et attentif, tu seras.
- Un climat de confiance, d'écoute et de respect, tu instaureras.
- Avec souplesse, le temps, tu gèreras.
- Ni professeur, ni copain des jeunes, tu seras.
- Les règles et consignes, tu maîtriseras.
- Un bon exemple pour les jeunes, tu seras.
- Le sourire en toutes circonstances, tu garderas.
- Déconnecté, tu seras
- De tes difficultés, tu parleras.
- Reconnaissant, tu seras.



LA MISE EN ACTIVITES

- **LE BUT :**
 - Le but : **former des équipes de 1 Animateur + 8 jeunes** (4 binômes)
 - L'équipe formée fera ensemble :
 - le Carrefour 1,
 - le Grand Jeu,
 - le Carrefour 2.
 - Où ? Rdv sur une place de village

LA MISE EN ACTIVITES

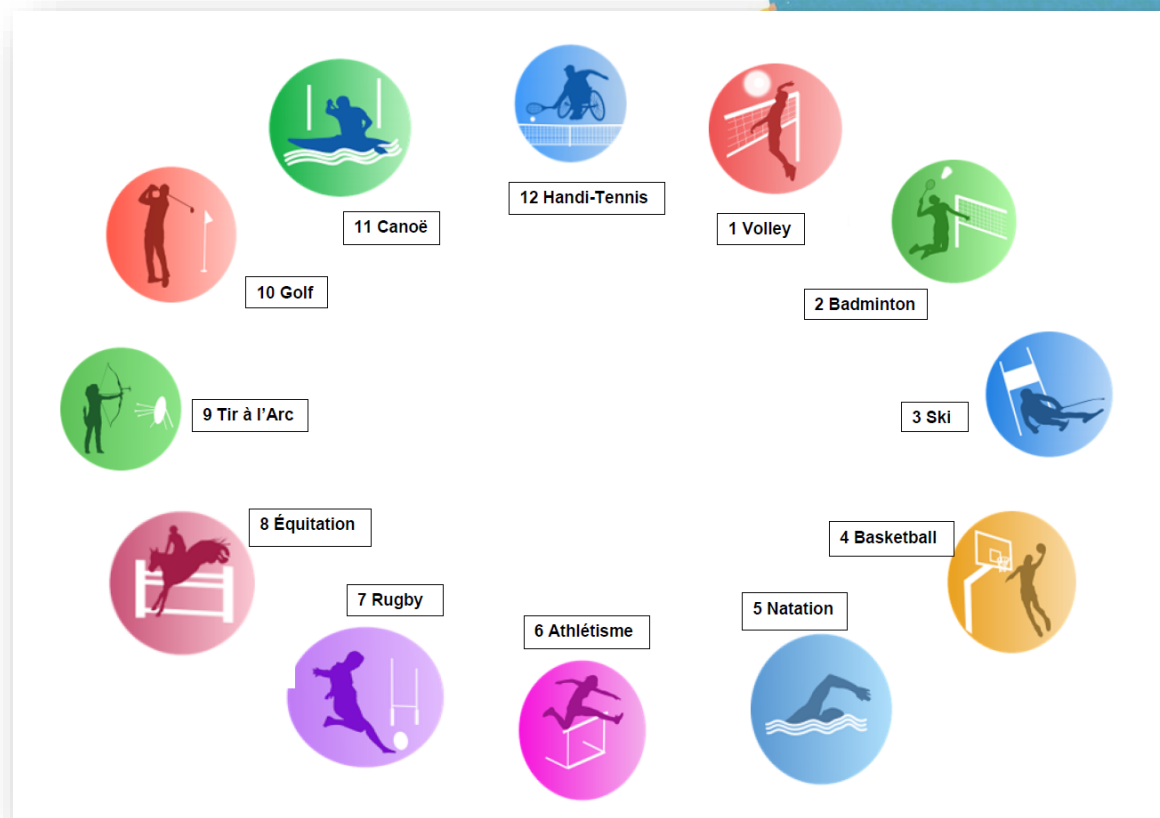
Podium

- L'HORLOGE DES SYMBOLES :

- 12 Panneaux autour de la place du village, le n° 12 est au Podium
- **Motivez les jeunes** à rejoindre leur symbole (défini au Carrefour0)
- **Prenez 8 jeunes (4 binômes)** et partez en activité dès que possible

- PAS D'EQUIPE ? PAS DE SYMBOLE ?

- Ceux qui n'ont pas d'équipe, ne connaissent pas leur symbole...
- **Rendez-vous au centre de l'horloge** pour trouver rapidement un Animateur qui fera une équipe de 8



LA FOIRE AUX QUESTIONS

■ AVANT LE FRAT :

- Je n'ai rien compris, je ne me souviens plus ce que je dois faire pour la mise en carrefour : carrefour@frat.org
- Je n'ai rien compris aux carrefours que je vais devoir animer : carrefour@frat.org
- J'ai tout lu, tout préparé, mais j'ai des questions concernant les Carrefours : carrefour@frat.org
- C'est trop bien, j'adore l'équipe Carrefour : carrefour@frat.org

■ PENDANT LE FRAT

- Je suis Animateur, je suis tout seul, je n'ai pas de jeunes pour faire un Carrefour : je me place au centre de la place du village et regarde si des jeunes sont seuls pour constituer une équipe avec eux
- Je suis un jeune/un binôme seul, je me place au centre de la place du village pour trouver d'autres jeunes et un animateur avec qui faire équipe
- J'ai une question qui n'est pas urgente ou envie de parler à l'équipe Carrefour : carrefour@frat.org

LA FOIRE AUX QUESTIONS

- APRES LE FRAT :

- On a raté/réussi notre Mise en Carrefour : carrefour@frat.org
- Les Carrefours c'était trop bien/on n'a rien compris : carrefour@frat.org
- J'ai des questions sur les Carrefours: carrefour@frat.org
- J'ai envie de témoigner des Carrefours que j'ai vécus : carrefour@frat.org
- J'ai une super idée à vous partager : carrefour@frat.org



CARREFOUR 1 : LE CORPS, TEMPLE DE L'ESPRIT

Etape 1: Présentation

Etape 2: temps de réflexion

Etape 3: Lecture d'image

Etape 4: Corps, âme, esprit

**Pour vivre ce fragment de Carrefour, formez des petites équipes.
L'un d'entre vous prend le rôle d'Animateur**

La personne humaine est un tout. Il existe différentes manières de la décrire. Une manière ancienne et toujours actuelle, éclairée par l'évangile, est de décrire une personne comme étant composée de trois dimensions indissociables.

- Quelles sont ces trois dimensions ?
- Selon vous, qu'est-ce que l'esprit? (donne la parole à chacun et fais une synthèse des échanges)
- Selon vous, qu'est-ce l'âme? (donne la parole à chacun et fais une synthèse des échanges)
- Selon vous, qu'est-ce que le corps ? (donne la parole à chacun et fais une synthèse des échanges)



CONCLUSION

- Un Carrefour bien mené est un carrefour qui a été bien **préparé** (seul, en équipe...)
- Pour toute question, n'hésitez pas à contacter l'équipe Carrefours, même avant le FRAT à carrefour@frat.org
- Vous n'êtes jamais seul : votre Responsable de Groupe et toute l'équipe d'animation sont là pour vous guider !



FRAT 
PENECÔTE  **2024**
JAMBVILLE

LE GRAND JEU



LE GRAND JEU

- **Quand :**
 - Samedi 16h à 17h
- **Objectifs**
 - Découvre les talents de ton équipe,
 - apprends à communiquer avec tes coéquipiers...
 - ...pour construire ensemble votre symbole d'alliance...
 - ...et pars initier l'unité !



LE GRAND JEU

- **Comment**

- Les jeunes sont en équipe d'activité
(équipe pour carrefour 1 & 2 et le Grand Jeu
- Pas de pause entre le Carrefour 1 et le Grand Jeu
- Les équipes jouent dans la prairie ou dans le village
- Les équipes sont autonomes
(Roadbook)



LE GRAND JEU

- **Roadbook**

- Description détaillée des jeux : l'outil est simple, vous n'avez qu'à suivre les instructions au fur et à mesure
- A télécharger et à imprimer par vos soins (à minima imprimer les annexes vous en aurez besoin pour jouer)
- Il est important de le lire le roadbook avant le FRAT, vous n'aurez pas le temps



LE GRAND JEU

- **L'animateur**
 - Gestion du timing : vous êtes les maîtres du temps
 - En tant qu'animateur, vous allez jouer le rôle de Oliverus, vous faites vivre les jeux
 - Un animateur motive = une équipe enjouée
 - **A vous de jouer**

