



**VIE EN
VILLAGES**

ÊTRE ANIMATEUR DANS LE VILLAGE

- **S'impliquer** dans la vie du village
 - Participer avec ses jeunes
- Assurer la **sécurité** des jeunes
- Adopter une attitude **responsable** vis-à-vis des jeunes
 - Assurer le respect des **horaires**
- **Animer** la vie quotidienne

LES TEMPS D'INTRODUCTION

- Temps avant de monter au chapiteau
- Temps de 15 min environ
- Temps d'animation de la Mairie

Soyez à l'heure !

Soyez actifs et participatifs avec vos jeunes !

L'ACCUEIL

- Quand : **Vendredi soir**

L'accueil commence dans les hameaux, par l'installation des jeunes dans les tentes et par un temps de groupe.

- Les villages n'auront pas tous la même durée de veillée.
- Les groupes arrivant après 22h45 n'auront pas de veillée.
- Les animations auront lieu à la place le lendemain matin.

L'ACCUEIL

Les jeunes **prennent le temps** de vérifier leur tente (tendeurs, sardines, etc ...) **puis s'y installent** (tapis de sol déroulés, duvet sortis et affaires pour la nuit à portée de main).

Les groupes sont invités à vivre un temps de lancement de FRAT en aumônerie : charte du groupe, mise en équipes de tentes, etc.

Une fois que tout le monde est bien installé dans sa tente, le groupe se rassemble pour se rendre sur la place du village.

Les groupes qui arrivent après 22h45 vont eux se coucher directement sans repasser par la place du village.

VEILLÉES – GÉNÉRALITÉS

Points d'attention : Attention aux horaires :

**Il est demandé aux Mairies d'avoir les sonos
éteintes à 23H00**

- Aidez-les à respecter cet horaire.

GRAND JEU

Présentation

- Quand :
 - Samedi à 15h30 – 17h30
 - Dimanche à 15h30 – 17h30
- Les équipes sont les mêmes que celles des Carrefours
- Elles sont accompagnées par leur animateur de Carrefours
- Les équipes jouent en autonomie

EQUIPE DES GRAND JEUX = EQUIPE DE CARREFOURS

GRAND JEU

Comment animer ?

- Le FRAT vous fournira un Road book détaillé.
- Le Roadbook est à télécharger et à imprimer par vos soins
- Il y a un seul roadbook dans lequel il y a samedi et dimanche
- L'utilisation de cet outil est simple, vous n'avez qu'à suivre les instructions données au fur et à mesure.
- Il est important de **le lire avant le FRAT**, vous n'aurez pas le temps sur place

GRAND JEU

- Faites attention au Timing : vous êtes les maîtres du temps !
- Les jeunes jouent dans la prairie et/ou sur les places de village.
- Les animateurs font vivre les jeux.

Un animateur motive = une équipe enjouée

LA VEILLÉE FESTIVE

- Quand : **Dimanche soir**
- Les Mairies sont sûrement toujours à la recherche de groupes pour se produire sur scène.
- Rapprochez-vous de votre Mairie pour savoir où en sont leurs recherches.

ENVOI

Qu'est-ce que le temps d'envoi ?

- Quand : **Lundi après-midi**
- Un temps **adapté** à vos horaires de départ.
- Un temps **organisé** par la Mairie.
- Un temps **festif**
 - Des chants, de la musique
- Un temps de **bilan**
 - Qu'est-ce que les jeunes ont vécu durant ce FRAT ?
- Un temps pour **clôturer l'imaginaire**